

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ТАМБОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.Р. ДЕРЖАВИНА»**

ИНСТИТУТ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Аннотация дополнительной образовательной программы

«ОСНОВЫ ИГРОПРАКТИКИ»

Вид: дополнительное образование

Подвид: дополнительное профессиональное образование

Программа: программа повышения квалификации

Объем: 72 часа

Форма(ы) обучения: очная/ с применением дистанционных образовательных технологий

Цель программы: формирование у слушателей компетенций, необходимых для создания, обучения и организацией игр (в том числе и виртуальных) как для детей, так и для взрослых, как для развлечения, так и для коррекции поведения.

№ п/п	Наименование учебных тем	Всего часов
1.	Игра как докультурный феномен. История игр.	4
2.	Понятие игры. Виды игр.	6
3.	Технологии игр. Игровые механики.	12
4.	Игра как проект. Модификация игры под задачу	8
5.	Создание игры	6
6.	Управление игровым процессом. Выход из игры. Рефлексия.	6
7.	Геймшторминг и геймификация в бизнесе и образовании	6
8.	Игропрактик –профессия будущего. Функции игротехника и игропарктика	6
9.	Обучение во время игры	8
10.	Этика игропрактика	2
11.	Игровой практикум	8
	Итого	72

Составители программы:

Николашин Вадим Павлович, кандидат исторических наук, доцент

Милютинa Наталия Викторовна, кандидат педагогических наук