

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ТАМБОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ Г.Р. ДЕРЖАВИНА»**

**ИНСТИТУТ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**Аннотация дополнительной образовательной программы**

**«ОСНОВЫ ИГРОПРАКТИКИ»**

**Вид:** дополнительное образование

**Подвид:** дополнительное профессиональное образование

**Программа:** программа повышения квалификации

**Объем:** 72 часа

**Форма(ы) обучения:** очная/ с применением дистанционных образовательных технологий

**Цель программы:** формирование у слушателей компетенций, необходимых для создания, обучения и организацией игр (в том числе и виртуальных) как для детей, так и для взрослых, как для развлечения, так и для коррекции поведения.

<b>№ п/п</b>	<b>Наименование учебных тем</b>	<b>Всего часов</b>
1.	Игра как докультурный феномен. История игр.	4
2.	Понятие игры. Виды игр.	6
3.	Технологии игр. Игровые механики.	12
4.	Игра как проект. Модификация игры под задачу	8
5.	Создание игры	6
6.	Управление игровым процессом. Выход из игры. Рефлексия.	6
7.	Геймшторминг и геймификация в бизнесе и образовании	6
8.	Игропрактик –профессия будущего. Функции игротехника и игропарктика	6
9.	Обучение во время игры	8
10.	Этика игропрактика	2
11.	Игровой практикум	8
	<b>Итого</b>	<b>72</b>

**Составители программы:**

Николашин Вадим Павлович, кандидат исторических наук, доцент

Милютинa Наталия Викторовна, кандидат педагогических наук